



## **Регламент за провеждане на секция „Програмиране“, от „Университетска национална ученическа олимпиада“, на 16.11.2019 г., Икономически университет – Варна**

### **I. Цел**

Целта на състезанието е да се предостави възможност за творческа изява в областта на информатиката, алгоритмизацията и програмирането на ученици от средните училища.

### **II. Изисквания към участниците**

В състезанието могат да участват ученици от 11 и 12 клас.

### **III. Етапи и срокове при провеждането на състезателното събитие**

Състезанието преминава през следните етапи:

- 1) **Регистрация:** желаещите да участват трябва да се регистрират като попълнят онлайн апликационна форма в периода от 20.10.2019 г. до 11.11.2019 г. на адрес: <http://informatics.ue-varna.bg/competition/>
- 2) **Провеждане на състезанието:** 16 ноември 2019 г. в ИУ – Варна.
- 3) **Обявяване на резултатите и награждаване:** 16 ноември 2019 г. в ИУ – Варна.

### **IV. Формат и оценяване**

В състезанието участниците работят самостоятелно върху 5 задачи, публикувани в платформата <https://www.hackerrank.com/>. Всеки състезател разполага с един персонален компютър. Официални езици за програмиране на състезанието са Java, C# и C/C++. Резултатът на всеки участник се визуализира в онлайн платформата. Решенията на задачите се проверяват с неизвестни на състезателите тестови данни, едни и същи за всички участници, подготвени предварително от организационния комитет. За целия комплект от тестове е предвиден лимит от време, който не е известен на състезателите. За правилно се признава решение, което намира верен резултат за всички тестови примери в рамките на определения лимит от време.

**Време за работа:** 180 минути.

### **V. Класиране на участниците**

Класирането се извършва по броя на правилно решените задачи. При равен брой решени задачи, за всяка правилно решена задача се пресмята времето (в минути) от

началото на състезанието до момента на предаването ѝ. Сумират се получените времена и сумата се увеличава с по 20 минути за всяко предадено неправилно решение. Участникът с по-малка сума на така изчислените времена се класира на по-предна позиция.

## **VI. Жури**

Оценяването ще се извърши от четиричленно жури, което включва преподаватели от катедра „Информатика“ при ИУ – Варна и е в състав:

*Доц. д-р Снежана Сълова – председател*

*Гл. ас. д-р Латинка Тодоранова*

*Гл. ас. д-р Бонимир Пенчев*

*Гл. ас. д-р Янка Александрова*

*Гл. ас. д-р Радка Начева*

## **VII. Критерии за оценка**

Максималният брой точки, които може да получи всеки участник, е 100 разпределени по 20 точки на задача.

## **VIII. Награден фонд**

Съгласно действащите в ИУ – Варна „**Правила за организиране и провеждане на национални и международни студентски и ученически олимпиади, конкурси и състезания**“ участниците, класирали се на първите три места, получават награди и сертификати за участие. Заелите първо място се освобождават от семестриални такси за първата година на обучението, а заелите второ или трето място се освобождават от семестриална такса за първия учебен семестър.

На всички, които са получили резултат, равен или по-голям от 50% от максималния брой точки, резултатът се признава като оценка за кандидатстване в прием ОКС „бакалавър“ в ИУ – Варна. Резултатът се преобразува в оценка за кандидатстване в ИУ – Варна както следва:

1. при резултат от 50% до 59% от максималния брой точки – оценка Много добър (5,00);
2. при резултат от 60% до 69% от максималния брой точки – оценка Много добър (5,25);
3. при резултат от 70% до 79% от максималния брой точки – оценка Отличен (5,50);
4. при резултат от 80% до 89% от максималния брой точки – оценка Отличен (5,75);
5. при резултат от 90% до 100% от максималния брой точки – оценка Отличен (6,00).